

>> Ebuilds einreichen

[Bitte Kapitel auswählen] ▾

1. Zu Beginn

1.1 Erstellen eines Bugzilla Accounts

Gehen Sie mit Ihrem Browser nach <http://bugs.gentoo.org>. Dies ist die URL der "Bugzilla Bug Tracking" Datenbank. In der Liste finden Sie einen Link namens "Open a new Bugzilla account". Falls Sie noch keinen Account besitzen sollten (z.B. durch das Einreichen eines Bugs), klicken Sie auf diesen Link und erstellen einen neuen Account.

2. Ein Ebuild einreichen

2.1 Erstellen eines neuen Bugs

Unten auf der Hauptseite oder auch der Login Seite finden Sie eine gelbe Box. Wählen Sie den *New* Link. Oder Sie gehen einfach direkt zur URL http://bugs.gentoo.org/enter_bug.cgi. Beides bringt Sie zur *Enter Bug* Seite.

Notiz

Im Bugzilla System werden alle Einträge als Bugs bezeichnet. Dies beinhaltet auch eingereichte Ebuilds. Jedem Bug wird eine Tracking ID zugeordnet. Notieren Sie sich diese ID, besonders falls Sie noch andere Ebuilds haben, die von diesem Ebuild abhängig sind.

Bugzilla kann mehrere Produkte betreuen. Bei Gentoo zum Beispiel können diese anderen Produkte Dokumentation oder Werkzeuge zum Administrieren der Website beinhalten. Ebuilds sollten hier immer beim "Produkt" *Gentoo Linux* eingereicht werden.

Durch das Klicken auf das Produkt *Gentoo Linux* wird ein Formular zum Erstellen eines neuen Bugs geöffnet.

2.2 Ausfüllen des Bug Formulars

Das erste Feld heisst *version*. Wenn Sie die genaue Version wissen, können Sie sie hier setzen. Sollten Sie sie nicht kennen, wählen Sie *unspecified*. Als nächstes wählen Sie die Komponente (component). Alle Ebuild Scripts gehören dem Component Typ *Ebuilds* an.

Wichtig

Ebuilds sollten **immer** zum Component Typ *Ebuild* zugeordnet werden. Kategorien wie *GNOME*, *Libraries* und *Server* mögen so wirken als würden Sie auch für Ebuilds gelten, aber Sie sind nur für das Berichten von Fehlern dieser Pakete gedacht und **nicht** für das Einreichen von Ebuilds.

Die Kategorien *Platform*, *OS* und *Priority* müssen für Ebuilds nicht gesetzt werden.

Das *Severity* Feld sollte auf *enhancement* gesetzt werden.

Lassen Sie das *Assigned To* Feld leer. Wenn Sie jedoch den Status Ihres Ebuilds überwachen möchten, tragen Sie bei *CC* Ihre Email Adresse ein.

Füllen Sie das *Summary* Feld mit einer Kurzen Notiz aus, in welcher Sie beschrieben welches Paket Sie einreichen und ob es ein Update oder eine ganz neue Version ist. Etwas wie folgend ist großartig: *foo-bar-x.y.z.ebuild (New Package)* oder *foo-x.y.z.ebuild (Update)*

Das *Description* Feld sollte so vollständig wie möglich ausgefüllt werden. Bitte denken Sie an die internationalen Entwickler und User, verfassen Sie die Beschreibung bitte auf Englisch! Hier ist ein Beispiel von Bug Nummer 7:

Befehlsaufistung 1: Beispiel eines Kommentar zu enem ebuild auf Bugzilla

Hi!

```
Please find attached gramps-0.7.0.ebuild and a patch so that it will
compile against python-2.2
```

gramps is the Genealogical Research and Analysis Management Programming System. It is a very cool gnome/python app. If you are in the US, you can head over to <http://www.familysearch.com/> and you can probably find a GEDCOM file for your family tree to import into gramps. (Mormons sure do like genealogy)

I suggest app-misc/gramps Also, this ebuild depend on Imaging and ReportLab previously submitted

tod

Wenn die Beschreibung komplett ist, klicken Sie auf *Submit*.

2.3 Anhängen des Ebuild Scripts

Nach dem Klicken auf *submit* auf der *Enter Bug* Seite, kommen Sie zur *Posting Bug* Seite. Beachten Sie bitte die Bug Nummer.

Zum Ende der Seite hin finden Sie einen Link *Attach a file to this bug*. Klicken Sie auf diesen Link.

Wählen Sie die Datei durch die Benutzung der Textbox oder des *Browse* Dialogs aus. Im *Description* Feld, geben sie bitte den Namen der Ebuild Datei ein, in etwa den, den Sie im *Summary* Abschnitt auf der letzten Seite benutzt haben.

Bitte stellen Sie sicher, das der "Content" Typ auf "text/plain" gestellt ist und der Knopf für *select from list* markiert wurde.

Es werden keine weitem Felder benötigt, klicken Sie *Submit* und Sie haben es geschafft!

3. Mehrere Ebuilds

3.1 Abhängigkeiten

Im Fall, dass Sie mehrere Ebuilds einreichen sollten und einige von anderen abhängig sind, ist es sehr hilfreich, wenn diese Abhängigkeiten notiert werden. Durch das erneute Ansehen des Bugs, sollten Sie die Möglichkeit haben, eine weitere Notiz zu ergänzen. Bitte ergänzen Sie hier eventuelle Abhängigkeiten.

